

新米オーナー、 スタッフたちと 見習い レストランを救う。 SAVE THE RESTAURANT WITH APPRENTICE STAFF



同梱物一覧

ルールブック	1冊	料理トークン	49枚
注文カード	41枚	苦情トークン	3枚
受付カード	1枚	リバーストークン	1枚
テーブルカード	7枚	執事トークン	2個
砂時計	1個	ポーチ	1個



もくじ

- 対象年齢 : 8歳~
- プレイ人数 : 2~5人
- プレイ時間 : 15分

ストーリー	2
内容物	2
勝利条件	3
セットアップ	3
ゲームの進行	6
執事トークン	10
ゲームの終了	11
追加ルール	12
キャラクター紹介	13
メニュー表	14
クレジット	14



ストーリー

有名な英国風レストラン「シブソフィラ」。
両親が経営していたそのレストランを、突然任されることになってしまった
新米オーナー。
おまけにスタッフもほとんど辞めてしまい、残ったのは見習いばかり……。
そんな時、「シブソフィラ」へVIPがやって来る！
新米オーナーと見習いスタッフたちは、このピンチを乗り越えることができるのか!?



内容物

注文カード	×	41枚
通常注文カード (No. 1~35)	×	35枚
VIP注文カード (No.36~41)	×	6枚
受付カード	×	1枚
テーブルカード	×	7枚
料理トークン	×	49枚 (7種各7枚)
執事トークン	×	2個
苦情トークン	×	3枚
リバーストークン	×	1枚
砂時計 (2分)	×	1個
ポーチ	×	1個



勝利条件

プレイヤー（以下、スタッフ）は「シブソフィラ」の一員となり、他のスタッフと協力してお客様に料理を提供します。

うまく注文をさばいて、VIP注文カードを完了することができれば**ゲームクリア**です。

VIP注文カードを完了する前に、注文デッキがなくなるか、苦情トークンが3枚置かれてしまったら**ゲームオーバー**です。



セットアップ

- すべてのスタッフの手が届くように、テーブルカードを場の中央に数字順で並べます。



- 受付カードをテーブルカードの近くに置きます。
- 苦情トークンと執事トークンを受付カードの隣に置きます。
- 注文デッキを作成します。

- (1) 通常注文カードをシャッフルして、ランダムに5枚引き、伏せておきます。



通常注文カード



- (2) VIP注文カードをシャッフルして、ランダムに1枚引き、(1)の上に伏せておきます。
※残りのVIP注文カードは今回のゲームには使用しません。



VIP注文カード



使用しない（箱に戻す）

- (3) 通常注文カードをシャッフルして、ランダムに10枚引き、(2)の上に伏せて置きます。
※残りの通常注文カードは今回のゲームには使用しません。



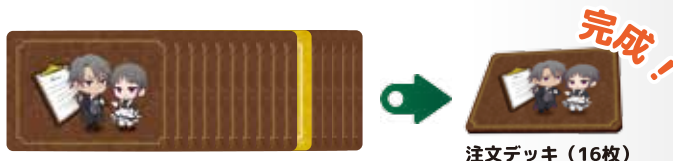
通常注文カード



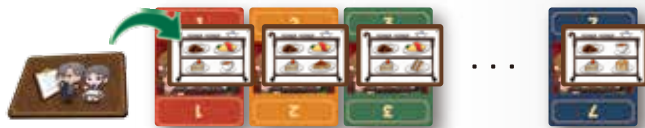
使用しない（箱に戻す）

これで16枚の注文デッキができました。

(上から通常注文カード10枚、VIP注文カード1枚、通常注文カード5枚)



- 5 7枚のテーブルカードが埋まりきるまで、注文デッキの上から1枚ずつ、テーブルカードの上に表向きで置いていきます。

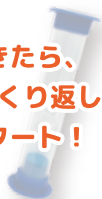


- 6 すべての料理トークンをシャッフルして、各スタッフに5枚ずつ配ります。各スタッフの料理トークンは、全員から見えるように置いておきます。残った料理トークンはポーチにいらておきます。



- 7 一番最近レストランに行った人がスタートプレイヤーです。

準備ができたら、
砂時計をひっくり返して
ゲームスタート！



用意はいいか？
VIPに満足して
帰ってもらうため
にも、頼んだぞ。



ゲームの進行

▶ セットアップ (p.3)

準備ができたら、砂時計をひっくり返してゲームスタート！



▶ 各スタッフのターン (p.7)

- 1 料理トークンを注文カードに提供する
- 2 ポーチから料理トークンを引く
- 3 ターンを終了し、次のスタッフのターンになる

以下のことが起こるまで各スタッフのターンを繰り返す

▶ 1枚の注文カードが完了する (p.8)

▶ スタッフが料理トークンを提供できない (p.9)

▶ 時間切れ (p.10)

以下のことが起こるとゲームは終了します

▶ VIP注文カードを完了する (p.11)

▶ 注文デッキを引けなくなる (p.11)

▶ 苦情トークンが3個になる (p.11)

ゲームクリア！

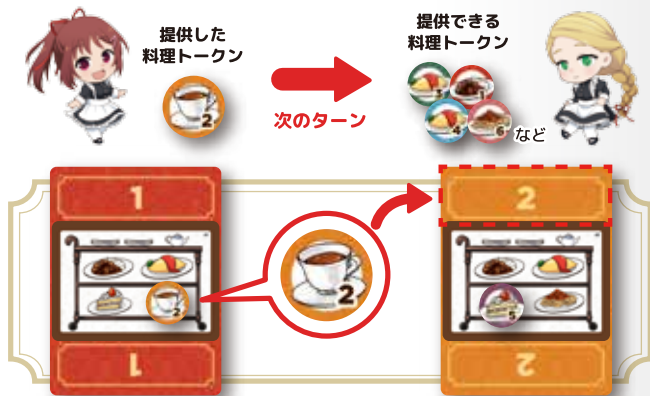
各スタッフのターン

スタッフは時計回りに各自のターンを行います。
各ターン、スタッフは以下のことを行います。

- 料理トークンを、注文カードに描かれている料理と同じ場所に提供します。
このとき、以下のルールを守らなければいけません。



料理トークンを提供できるテーブル番号は、直前のスタッフが提供した料理トークンに書かれている数字と同じになります。
※最初のターンは好きなテーブルに提供することができます。



すでに料理トークンが置かれている場所には提供できません。

- 料理トークンを 1 個提供したら、スタッフはポーチから料理トークンを 1 個引きます。
※ポーチが空になったら、捨て札の料理トークンをすべてシャッフルしてポーチに入れます。

- ターンを終了し、次のスタッフのターンになります。

以下のことが起こるまで、各スタッフは 1 ～ 3 を繰り返します。

1 枚の注文カードが完了する

注文カードの料理アイコンがすべて埋まれば、その注文は完了したことになります。

この注文カード上の料理トークンをすべて捨て札にします。

注文デッキから注文カードを 1 枚引いて、完了した注文カードの上に重ねます。

注文を完了するごとに、報酬ひとつを受け取れます！

スタッフは相談して、以下からどちらかを選択してください。

●砂時計をひっくり返す。

●執事トークン (p.10) を 1 個獲得して、受付カードの上に置く。



※執事トークンはすべての料理トークンのかわりにすることができます。(→p.10)



これらの処理を行っている間も、砂時計は止まりません。

ゲームは一時中断されていないので、注文を完了させたスタッフが提供した料理トークンに書かれている数字と同じテーブル番号に、次のスタッフが料理を提供します。



執事トークンを 2 個獲得済で
時間に余裕があるときは、
すぐに砂時計をひっくり返さず
作戦タイムを取るのも手だ。

➤ スタッフが料理トークンを提供できない

スタッフがルールに従って料理トークンを提供できない場合、

- 1 砂時計を横にして、ゲームを一時中断します。
- 2 苦情トークンを1個受け取り、受付カードの上に置きます。
- 3 スタッフは、自分の料理トークンを最大5個まで捨て札にして、その分ボーチから引き直すことができます。
※このターンのスタッフ以外は引き直しません。
- 4 その後、砂時計の好きな方を上にして立てて、ゲームを再開します。

中断したターンのスタッフから、好きな番号のテーブルに自分の料理トークンを1個提供します。

※それでもスタッフが料理トークンを提供できない場合、そのスタッフのみ、自分の料理トークンを最大5個まで捨て札にして、その分ボーチから引き直すことができます。
このとき、苦情トークンを受け取る必要はありません。

- 1 砂時計を横にして、ゲームを一時中断する。

STOP!



- 3 料理トークンを最大5個まで引き直す。



- 2 苦情トークンを受け取る



- 4 砂時計の好きな方を上にして立ててゲームを再開する。



➤ 時間切れ

時間切れになったら、その時点でゲームを中断します。

苦情トークンを1個受け取り、受付カードの上に置きます。

各スタッフは、自分の料理トークンを最大5個まで捨て札にして、その分ボーチから引き直すことができます。

その後、砂時計をリセットしてゲームを再開します。



執事トークン



おやおや……。
もう隠居した身ですが、
少しお手伝いいたしま
しょうかね。

受付カードの上に執事トークンがあれば、スタッフはいつでもそれをすべての料理トークンの代わりにできます。

ただし次に料理を提供するスタッフは、必ず1番テーブルに料理トークンを提供しなくてはなりません。

執事トークンが置かれた注文カードが完了したら、その上の執事トークンは受付カードの隣に置いて、再び獲得可能になります。
(この注文の完了を含みます)



ゲームの終了

以下のことが起こると、ゲームは終了します。

▶ VIP注文カードを完了する



みんなのおかげで、お客様に満足してもらえたよ！
ありがとう！

ゲームクリア！

おめでとうございます！ ゲームに慣れてきたら追加ルールを採用して、さらなる難易度に挑戦してみましょう。(p.13)

▶ 注文デッキを引けなくなる

注文デッキがなくなった状態で、注文カードを引く必要があり、かつVIP注文カードが完了していない場合は、**ゲームオーバー**です。

VIPに満足してもらうことができませんでした……。

▶ 苦情トークンが3個になる

ゲームオーバーです。

「シブソフィラ」の評判が下がってしまいました……。

あらら～。
SNSで炎上しちゃった
みたいだね～。



追加ルール

スタッフたちがゲームに慣れてきたら、好きな追加ルールを採用してみましょう。さらにゲームの幅が広がります。

🌀 ゲーム中に一度だけ、リバーストークンを捨て札にしてターンの進行方向を逆回りにすることができます。捨て札にするのはいつでも可能です。



🌀 セットアップ時にランダムにVIP注文カードを2枚以上選択し、上10枚の通常注文カードとシャッフルしておきます。

🌀 執事トークンの数を減らしたり、使用不可にします。

🌀 スタッフがもてる料理トークンの上限を、5個から4個にします。

🌀 各スタッフは自分の料理トークンからではなく、次のスタッフのもつ料理トークンから提供します。

🌀 セットアップ時、テーブルカードをシャッフルして数字順ではなくランダムに並べます。

▶ 高難易度

🌀 スタッフのうち、ひとり目は目を閉じてプレイします。

🌀 苦情トークンをひとつも置かずゲームクリア。

🌀 ゲーム中に喋ることを禁止します。



キャラクター紹介



天内 かすみ

Kasumi Amanai

いつも元気いっぱいの見習いスタッフ。

上谷 一哉

Itiya Kamitani

クールな見習いスタッフ。



カトレア・エヴァンス

cattleya Evans

おっとりとした見習いスタッフ。

安土 大河

Taiga Azuchi

ぶっきらぼうな見習いスタッフ。



安土 流風

Luna Azuchi

ミステリアスな見習いスタッフ。



メニュー表



ビーフカレー
Beef curry



オムレツ
omelet



ボロネーゼ
Bolognese



サンドイッチ
sandwich



パンケーキ
pan cake



ショートケーキ
sponge cake



紅茶
tea



クレジット

Game designer : Liu Xiao

Game editor : Kitty Wan, Robin Wui

Proofreading : Eddie Ho

Game tester : Lun Chung, Bond Yuen, Michael Lau, Machai, Angel Chu,
Devin, Xenia, TFK, Jason, Taco, Anthony

Special thanks : Michael Gray, Stefan Brueck, Kevin Kim

翻訳 : 森池 篤

編集 : 稲田 結生

デザイン協力 : 株式会社ヘルメス

パッケージイラスト : みちばた

デフォルメキャライラスト : イカ

**HOBBY
BASE**

版權元 : Broadway Toys Limited
販売元 : (株)ホビーベース イエローサブマリン
埼玉県さいたま市北区日進町3-725-3
E-mail : kikaku@yellows submarine.co.jp
www.yellows submarine.co.jp



栢龍玩具有限公司
Broadway Toys Limited
http://www.broadwaygames.com.hk
domestic@longshore.com.hk
Tel: +852 23631998

Copyright © 2021 Broadway Toys Limited. All Rights Reserved.